



Análisis de la piratería de software en Colombia





Presentado por:

Michael Gallego

Universidad Católica de Colombia

Ingeniero de sistemas

michaelgallego14@hotmail.com

mgallego24@ucatolica.edu.co



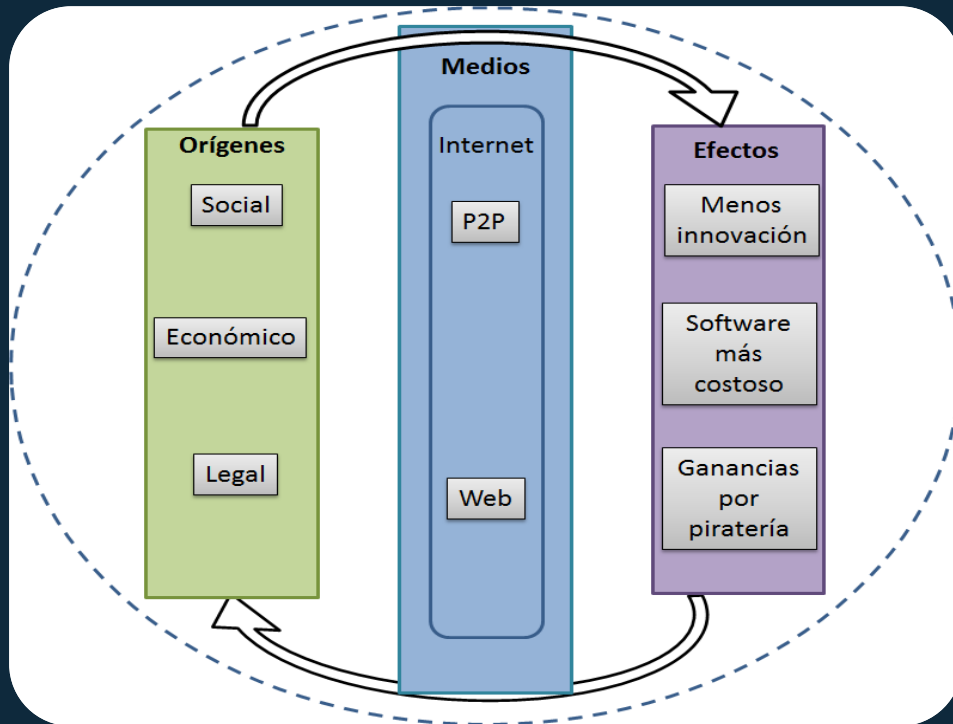


La era digital y el software

La etapa cronológica en la que el ser humano se encuentra actualmente es considerada por diferentes estudios como la era digital.



Modelo Conceptual



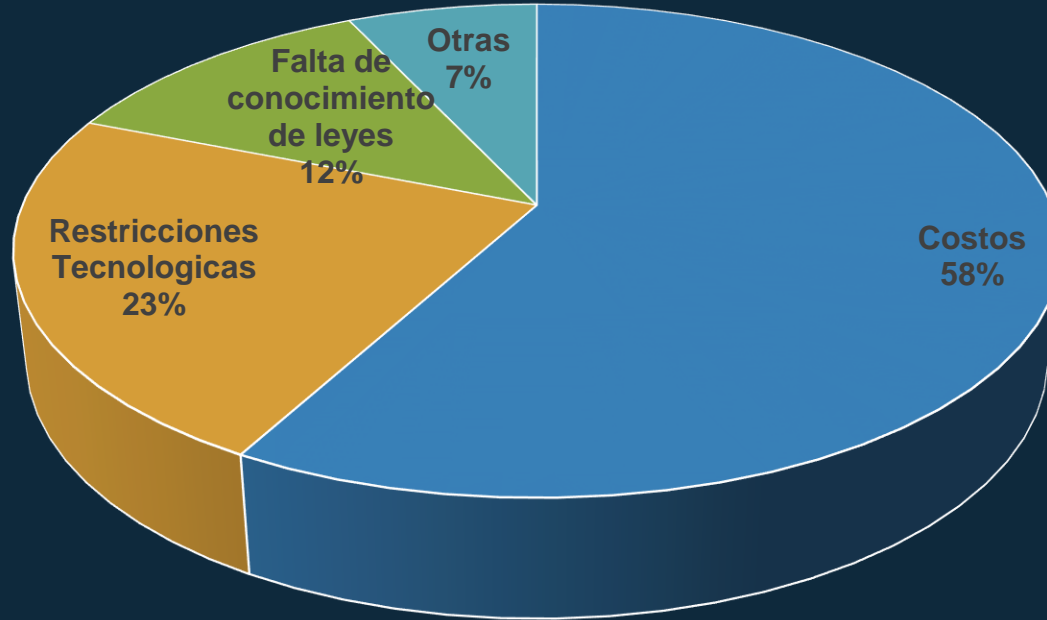


Origenes

- ◇ Valores morales
- ◇ La protección ineficaz de la propiedad intelectual
- ◇ Costos
- ◇ Facilidades para distribuir software utilizando Internet



Origenes



■ Costos ■ Restricciones Tecnológicas ■ Falta de conocimiento de leyes ■ Otras



Medios

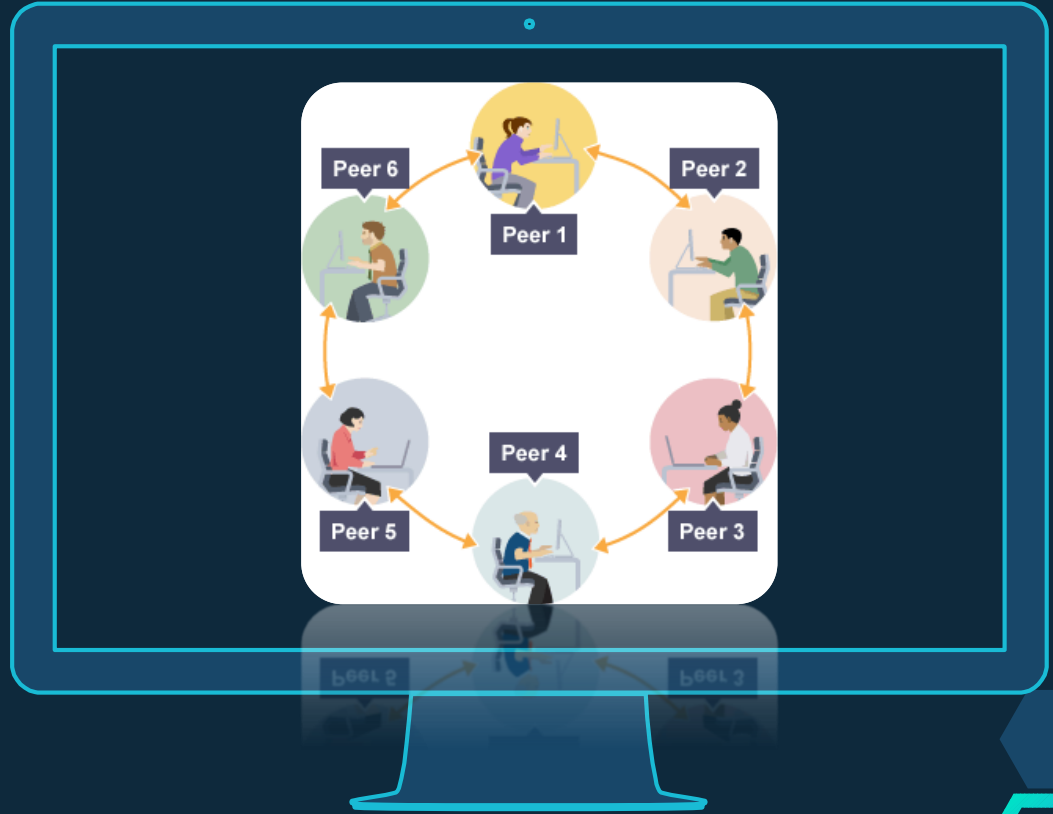
El modelo conceptual definido presenta el Internet como medio para desarrollar la piratería de software, este medio está compuesto por cientos de miles de arquitecturas de software y hardware.





P2P

El principio de este estilo es basado en la comunicación directa entre "peers", sin utilizar ningún servidor central para establecer la comunicación.





Los portales Web


Son otro estilo de arquitectura basados en dos componentes: un servidor que provee uno o más servicios a través de interfaces, y un cliente encargado de consumir los servicios.



Efectos

- ◆ En la economía
- ◆ En el desarrollo de un país.
- ◆ En la innovación





En el año 2011, Colombia alcanzó un récord en pérdidas económicas de

US\$295 Millones

Para el año 2015, la falsificación y piratería de productos llegó a

US\$1.77 Trillones

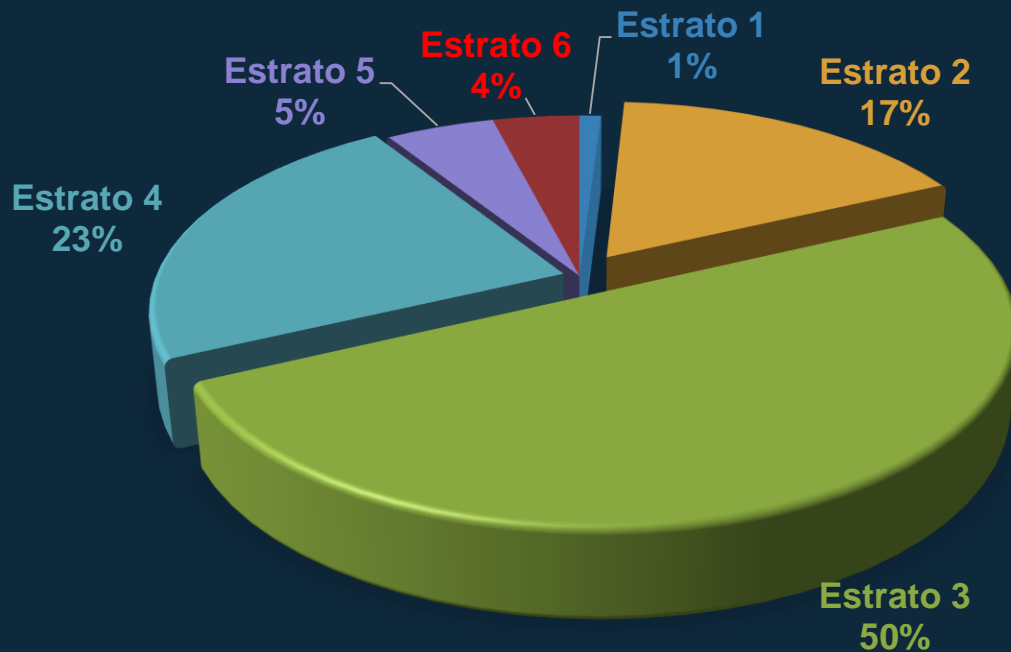
De los cuales

US\$240 Billones

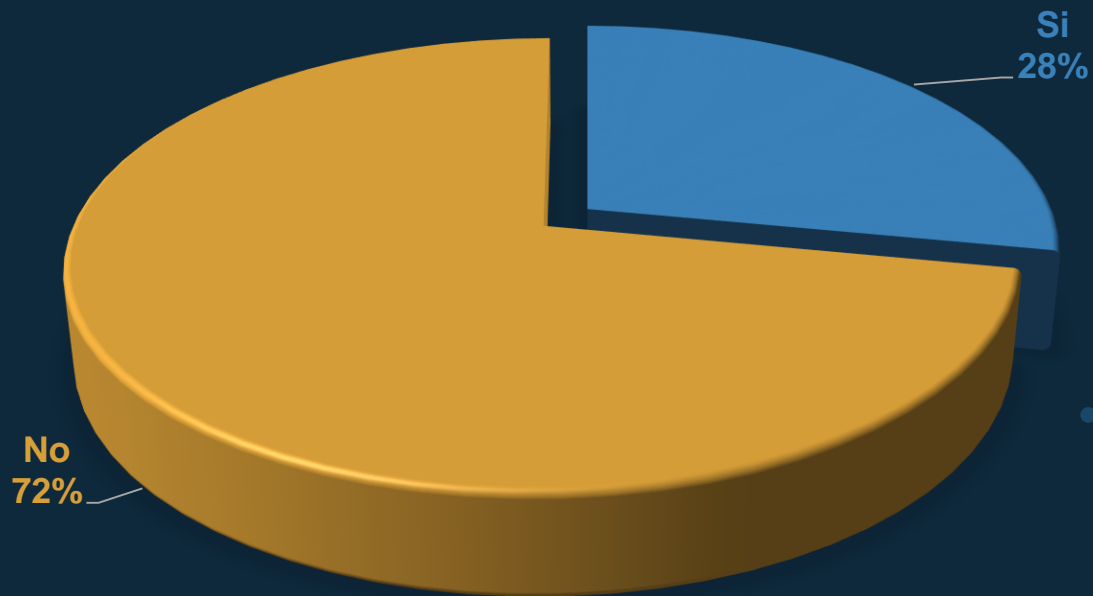
corresponden a la falsificación y piratería digital .



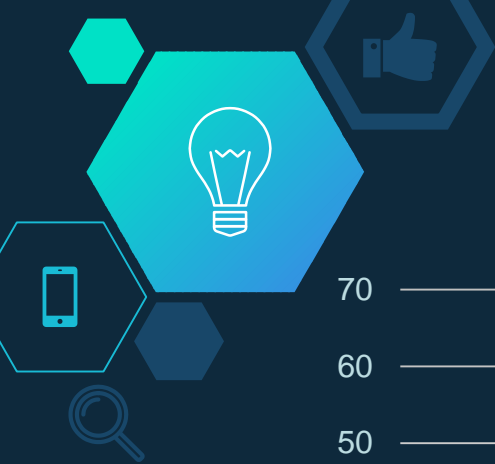
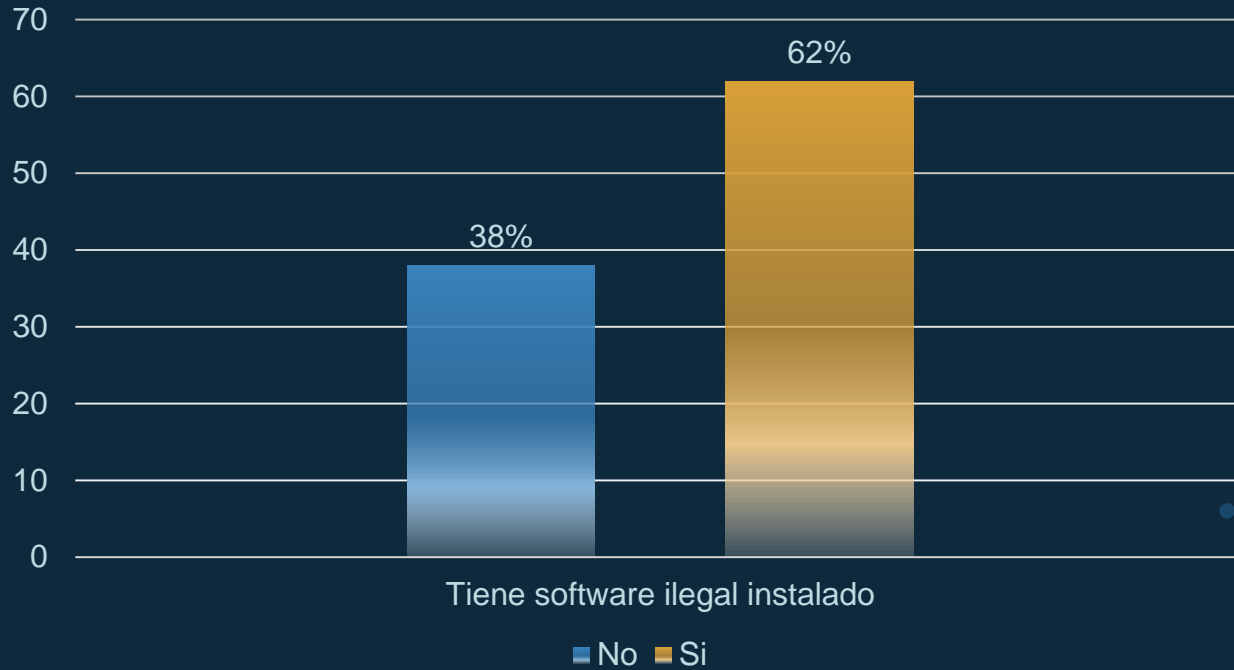
LOS RESULTADOS: ESTRATO DE ESTUDIANTES QUE RESPONDIERON LA ENCUESTA



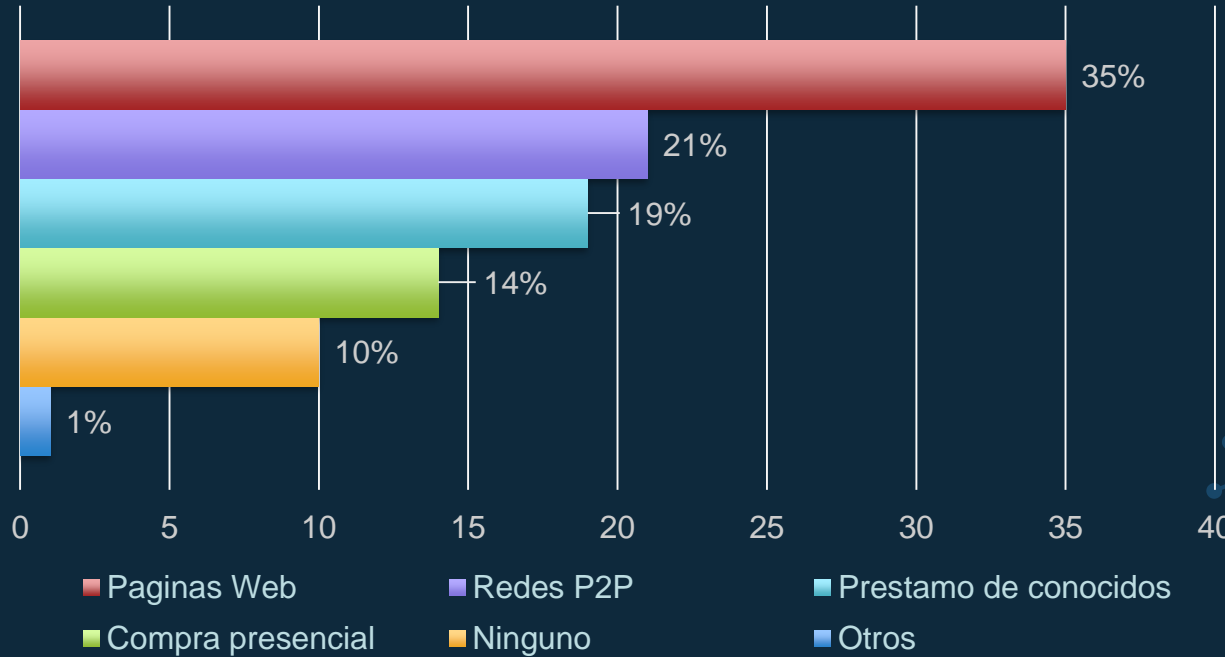
¿CONOCE USTED LA PENALIZACIÓN QUE
TIENE EL USO DE SOFTWARE ILEGAL EN
COLOMBIA?



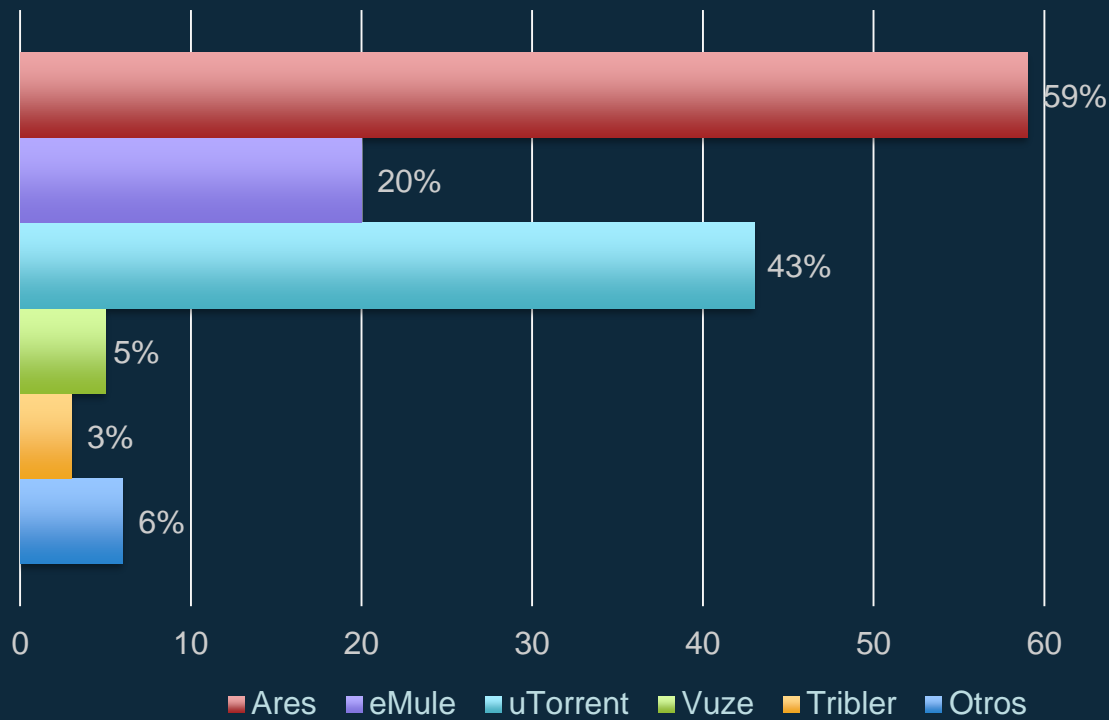
¿TIENE SOFTWARE ILEGAL INSTALADO?



Medio utilizado para practicar la piratería de software



Software utilizado en redes P2P





Hipotesis 1

El origen de la piratería de software está basado en los aspectos: social, económico, y legal, y los medios más utilizados para practicar la piratería son los portales Web y el software P2P.





Hipotesis 2

Casi la totalidad de los estudiantes Universitarios Colombianos han acudido a la piratería de software, independientemente del origen social.

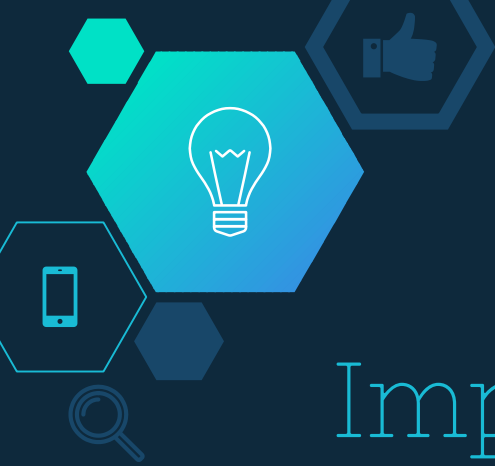




Hipotesis 3

La ausencia de valores morales es el elemento fundamental en el origen social.





Implicaciones

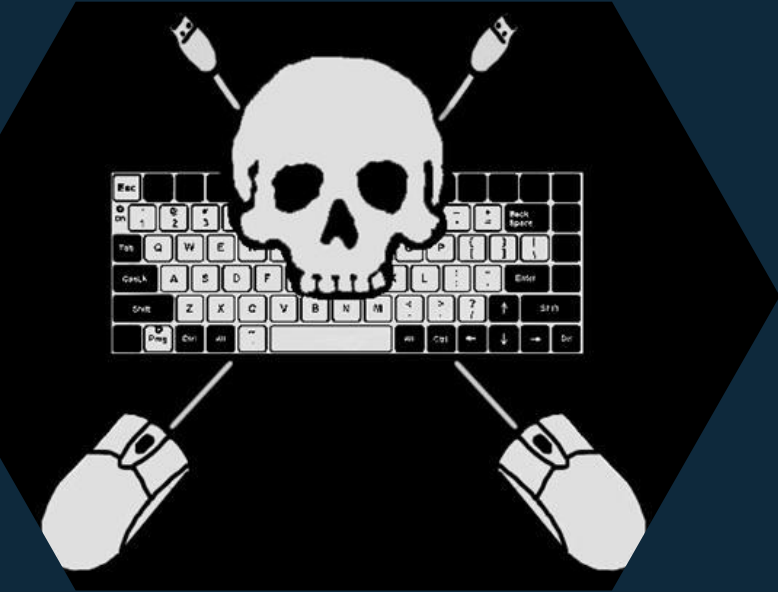
Diferentes estudios han determinado que la ausencia de valores morales es la razón fundamental de la piratería de software a nivel mundial.

Inculcar valores morales sobre la sociedad es quizás otro mecanismo que se debería intentar para disminuir la piratería de software, y así fortalecer la economía, empresas e innovación.



Conclusion

Aunque los orígenes, medios y efectos de la piratería de software son conocidos y utilizados por los estudiantes universitarios colombianos, el 62% acude a estas malas prácticas y su justificación se basa en reducir costos por concepto compra de software. Los estudiantes que acuden a la piratería lo hacen a través de medios digitales y presenciales. Internet es utilizado por las redes P2P y portales Web para la piratería de software.





Gracias!

Alguna pregunta?

Pueden encontrarme en:

- ◇ Twitter : @michaelrock_
- ◇ michaelgallego14@hotmail.com
- ◇ mgallego24@ucatolica.edu.co

